

# Tricot

- Horaire : **13h00**
- Lieu : **Parking de l'église**

- Classement : Tricot le plus long.

- Règlement :

Chaque équipe démarre avec 20 points sur la largeur (déjà préparé).

Le joueur peut se faire relayer à tout moment par un équipier.

Le jeu aura lieu sur le temps total de l'inter-quartier.

Il faut faire le tricot le plus long possible.

# Blind test

- Horaire : **13h15**
- Lieu : **Parking de l'église**
- Classement : Atteindre 10 points le plus vite possible.

- Règlement :

Thèmes : chansons, films, séries, Disney, dessin animés, émissions TV.

L'équipe doit se concerter, écrire sa réponse sur le veleda, puis la montrer en 1<sup>er</sup> à l'animateur.

L'équipe la plus rapide à trouver gagne 1 point.

# Les poids

- Horaire : **14h00**
- Lieu : **City Stade**
- Classement : Tenir le plus longtemps.
- Règlement :

Chaque joueur doit tenir à bout de bras une bouteille d'eau d'1,5kg.

Il faut tenir le plus longtemps sans que le bras touche la barrière du city.

# Mikado Géant

- Horaire : **14h30**
- Lieu : **City Stade**
- Classement : Plus de points => si égalité, nombre de baguette => si égalité, baguette la plus forte etc...

- Règlement :

Tirage carte pour savoir qui commence.

Chaque équipe joue chacun leur tour.

L'équipe s'organise pour savoir qui joue à chaque fois.

Il faut arriver à prendre une baguette sans faire bouger les autres.

Si le joueur y parvient son équipe continue.

- Baguette bleue = 5pts
- Baguette rouge et blanc = 3pts
- Autre baguette rouge = 1pt

# Les tirs aux buts

- Horaire : **15h00**
- Lieu : **Stade de foot**
- Classement : Le plus de buts du meilleur joueur de l'équipe => si égalité, 2<sup>ème</sup> joueur etc.

- Règlement :

Chaque équipe se positionne devant le but d'un gardien.

Si but, le joueur continue le jeu.

Si le tir est arrêté ou à côté, le joueur est éliminé.

Le gardien adverse change après chaque séance de tir.

# 4 jambes pour 3

- Horaire : **15h30**
- Lieu : **Stade de foot**
- Classement : Les plus rapides à atteindre la ligne d'arrivée.

- Règlement :

Joueur du milieu a sa jambe gauche attachée à la jambe droite d'un coéquipier.

Joueur du milieu a sa jambe droite attachée à la jambe gauche d'un coéquipier.

50m à réaliser.

# Lancer franc

- Horaire : **16h00**
- Lieu : **City Stade**
- Classement : Plus de paniers du meilleur joueur de l'équipe => si égalité, 2<sup>ème</sup> joueur etc.
- Règlement :  
Chaque joueur a 10 lancers francs à faire en 1min30.

# La brouette humaine

- Horaire : **16h30**
- Lieu : **Stade de foot**
- Classement : Les plus rapides à atteindre la ligne d'arrivée.

- Règlement :

Un joueur va devoir avancer sur les mains avec les pieds tenu par un coéquipier.

50m à réaliser.

# Course en sac

- Horaire : **17h00**
- Lieu : **Stade de foot**
- Classement : Le plus rapide à atteindre la ligne d'arrivée.

- Règlement :

On ne doit pas sortir du sac.

50m à réaliser.